



# TUTORIEL : CRÉER SA FICHE TECHNIQUE SON AVEC LE LOGICIEL SCRIBUS

## EXPLICATIONS GENERALES

La **fiche technique** est un élément essentiel pour faciliter et garantir l'accueil de tout groupe/artiste sur un événement, mais aussi pour éviter les mauvaises surprises de dernière minute. Ce document permettra aux technicien.ne.s qui vous recevront de connaître à l'avance vos besoins techniques (nombre de voies/tranches de console nécessaires, nombre de micros/DI, disposition scénique...) afin de vous accueillir dans les meilleures conditions possibles. Il se doit donc d'être le plus **exhaustif** possible et **à jour**.

Ce tutoriel a pour objectif de vous accompagner dans la prise en main de l'outil de création de fiches techniques son.

Vous trouverez dans le dossier téléchargé, les différents éléments vous permettant de créer une fiche technique condensée en une page, comprenant les infos importantes à mettre en avant, les contacts, un plan de scène ainsi qu'une "patch list". Il ne vous reste plus qu'à installer le logiciel **SCRIBUS**. Attention à bien télécharger la version 1.5.5 que vous trouverez via ce [lien](#).

### Le dossier contient :

- Ce tutoriel
- Le fichier gabaritfichetechnique.sla, qui est pré-rempli, il ne vous reste plus qu'à l'adapter à vos besoins en l'ouvrant avec le logiciel SCRIBUS.
- Les images utilisées pour le plan de scène dans un dossier distinct.
- La fiche technique type en .pdf.

## LA "PATCH LIST"

La "patch list" est un tableau référençant le nombre de sources (micros, boîtiers de direct / DI) qui seront nécessaires pour sonoriser votre concert. C'est à ce moment-là que vous pouvez exprimer vos préférences concernant les types de micros utilisés ou encore quels types de traitements vous souhaitez assigner à vos sources (compression, réverbération, etc...). Il n'y a pas de règle définie mais l'usage veut que l'ordre soit le suivant pour la sonorisation d'un groupe rock "classique" : batterie / basse / guitare(s) / claviers / machines / voix.

Ce tableau permet aux technicien.ne.s de connaître au préalable le nombre de voies / tranches de consoles qui seront utilisées pour vous sonoriser. Au moment de votre installation sur scène, il permettra également aux personnes présentes d'effectuer les différents branchements.

## CONTENU D'UNE FICHE TECHNIQUE SON

Une fiche technique son doit contenir toutes les informations concernant vos besoins techniques. Elle doit être claire, lisible et concise. Ne perdez pas de vue que les technicien.ne.s peuvent avoir affaire à des dizaines d'artistes aux besoins différents sur les plus gros festivals. Plus la fiche technique est précise plus le travail de préparation en amont est facilité. A ce titre, n'oubliez pas de bien nommer le fichier .PDF de votre fiche technique, avec votre nom d'artiste et la date de mise à jour :

**fiche\_technique\_thebeatles\_18082019.pdf**  
ou  
**jimihendrix\_fichetech\_sept1967.pdf**

Ceci pour faciliter le travail de toutes les personnes à qui votre fiche technique sera adressée, email après email, dans le cheminement de l'organisation de vos prochains concerts.

## LE PLAN DE SCENE

Le plan de scène est un schéma indiquant la disposition des musicien.ne.s et des éléments techniques (instruments, praticables, décors, retours de scène...) sur le plateau. C'est sur la base de ce plan que les technicien.ne.s pourront préparer le plateau en amont de votre arrivée et installer le matériel (backline) au moment des balances ou du changement de plateau (temps entre la désinstallation et l'installation du backline entre deux groupes).

## AUTRES INFORMATIONS

- Précisez si vous venez avec ou sans sonorisateur.rice.
- Précisez les différents contacts : ceux du groupe et celui de la personne en charge de votre sonorisation.
- Il peut être utile de préciser le nombre de véhicules avec lesquels vous arriverez ou si certain.e.s musicien.ne.s ont un régime alimentaire particulier.
- Enfin n'hésitez pas à préciser toute information que vous jugerez utile.



# FONCTIONS DE BASE DU LOGICIEL SCRIBUS POUR LA MODIFICATION DU GABARIT GABARITFICHETECHNIQUE.SLA

Le gabarit de fiche technique que nous avons créé comporte 3 types de cadres : des cadres d'images pour les éléments du plan de scène, des cadres de texte pour les éléments d'informations générales, et un cadre de tableau. Chacun de ces cadres est modifiable. Il faut pour cela le sélectionner en cliquant dessus, puis modifier ses attributs avec **F2** (propriétés) et **F3** (propriétés du textes).

## SCRIBUS

Scribus est un logiciel de publication assistée par ordinateur (PAO), distribué sous licence **libre**. C'est une version alternative au logiciel propriétaire InDesign de la suite Adobe. La flexibilité de Scribus, associée à une prise en main relativement aisée en fait un choix logique pour créer des documents comme une fiche technique. Nous expliquons ici les fonctions de base qui vous permettront de modifier le gabarit de fiche technique selon vos besoins et spécificités.

## ELEMENTS DU PLAN DE SCENE UTILISES

Ampli (basse / guitare / clavier / ...)

Machines (boîte à rythmes / platines / ...)

Clavier (piano / synthé / orgue / ...)

Prise électrique

Batterie

Emplacement microphone chant  
(choeurs / lead)

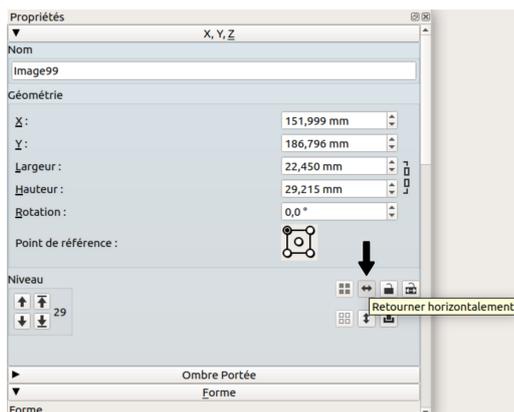
Retour de scène

Les éléments ci-dessus sont ceux qui sont déjà présents dans le gabarit et stockés dans le sous-dossier images. Si vous désirez **rajouter un élément** (que vous pouvez dessiner par vos soins grâce aux logiciels libres Gimp ou Inkscape), vous devez créer un nouveau cadre d'image (**i+clik gauche**) puis importer une nouvelle image (**ctrl+i**). Pour **adapter l'image au cadre** : **clik droit** / image / adapter l'image au cadre. Enfin, si vous souhaitez **effectuer une rotation** : sélectionnez le cadre / appuyez sur la touche **r** / faites tourner l'élément avec l'aide de la souris.

## RETOURNER HORIZONTELEMENT

Cette fonction vous sera utile si vous souhaitez passer un élément (l'ampli par exemple) d'un côté à l'autre de la scène.

Sélectionnez le cadre d'image / **F2** / X,Y,Z  
(voir ci-dessous)



## TABLEAU - PATCH LIST

L'image ci-dessous présente les propriétés du texte utilisées pour le tableau de la patch list.

**F3** pour faire apparaître cette fenêtre.

Modifier la hauteur des lignes :  
**clik droit** / distribuer les lignes uniformément

